# L3/Material gewinnen (Angriff - Schlagen2)

In der letzten Lektion haben wir den Angriff und das Schlagen geübt. Wichtig ist es, dass du vor dem Schlagen dir immer überlegst.

Schlägst du eine Leichtfigur, wie Springer oder Läufer mit einem Läufer oder Springer, ist dies ein gleichwertiger Abtausch (Schlagen). Die geschlagenen Figuren haben den gleichen Wert. z.B. 3 Punkte.

Schlägst du mit einem Läufer/Springer einen Turm oder die Dame ist dies von grossem Vorteil.

## Arbeitsbuch - Hausaufgaben

Gemeinsam die Aufgaben korrigieren Seite 3 bis 12.

## **Zweifacher Angriff**



Dieses Diagramm ist nichts Aussergewöhnliches, immer wieder wird es Situationen geben, wo du mehrere Möglichkeiten hast, eine Figur abzutauschen.

Weiss ist am Zug und kann mit dem Springer oder Läufer den schwarzen Springer auf Sc5 schlagen.

Was würdest du ziehen? Auf 1.Lxc5 kommt die kalte Dusche mit 1. ...Lxb3+



Auch in dieser Stellung hat Weiss ein Angriffsziel ausgemacht.

Könnt ihr es erkennen? Das Feld f6 ist das Angriffsziel.

Zwei Figuren greifen dieses Feld an und ist nur einmal geschützt.

Welches sind diese zwei Möglichkeiten und welche ist vorzuziehen?

1. Sxf6+ ist am stärksten, da der König kein Fluchtfeld hat und somit die Dame gewinnt

Merksatz: Bevor du einen Zug spielst. Frage dich? Ist eine meiner Figuren angegriffen. Kann ich wirkungsvoll Schach bieten und somit den König angreifen. Kann ich eine gegnerische Figur schlagen, die gleich viel wert hat oder weniger.

weiterfahren.

#### Schlage eine ungedeckte Figur



Schwarz hat einen Bauer mehr, doch Weiss ist am Zug und kann den Springer erobern. Schau die Stellung genau an. Was entdeckst du? Wo lauern die Gefahren? Mit welchem Zug würdest du mit Weiss

Die richtige Lösung ist bxSc3. Wieso? Nimmst du mit der Dame ist die Bauernstruktur noch intakt, doch Schwarz zieht Dd1++



Nicht jede einfache Lösung ist die richtige! Klar TxSc2 ist naheliegend und die Stellung ist im Gleichgewicht. Beide Teams haben gleichviele Bauern und somit Punkte. Dennoch kann Weiss mit der richtigen Zugfolge zum Vorteil kommen.

1. Txc7 + und erst im zweiten Zug wird der Springer gefressen.

# Wähle den richtigen Schlagzug



Der weisse Springer gabelt, spiesst die Dame und den Turm. Aber Achtung! Gibt es eine Falle. Wer sieht die Gefahr. Welches ist der richtige Zug. SxTb5 ist der richtige Zug.



Diese Stellung ist etwas einfacher. Weiss muss die Dame schlagen. Doch welches ist die richtige Figur!

TxDe2, ansonsten verliert Weiss den Turm auf d2.

# Gewinnen ohne zu schlagen!



Weiss ist am Zug. Wie beurteilt ihr die Stellung? Weiss hat Vorteil, da sein Bauer bereits auf der 7. Reihe ist. Was passiert, wenn ein Bauer auf der 8. Reihe ist?

In der nächsten Lektion werden wir uns vertieft mit den Bauern beschäftigen. Die Bauern sind die Seele des Schachspiels oder Napoleon sagt: Jeder Bauer hat seinen Marschallstab im Rucksack. Will heissen, jeder kann General werden. Nach dxTe8 gwinnt Weiss den Turm, aber d8 und Umwandlung in eine Dame ist noch stärker.



...und wie gewinnt Schwarz in dieser Stellung? g3++ der kleine Bauer entscheidet die Partie